



REGLEMENT WISSELBEKER "JACKY FELSENSTEIN"

- 1) Deze wisselbeker wordt georganiseerd door de KBBF en is enkel voorbehouden aan alle kampioenen van alle interteamsafdelingen van het seizoen 2025-2026. DE DEELNAME IS GRATIS.
- 2) Deze wedstrijd wordt gespeeld met een ploeg van 5 spelers (reservespelers zijn mogelijk) volgens het Interteamskampioenschap (3 games).
- 3) Er is geen minimumaantal games vereist per speler binnen een kampioenenploeg.
Een ploeg mag eveneens een speler opstellen die nog geen interteams gespeeld heeft tijdens het seizoen 2025-2026 en die een L-licentie heeft bij deze club (in 25-26).
Ingeval van afwezigheid van een speler zal deze vervangen worden door een blindscore die gelijk zal zijn aan het gemiddelde van de ploeg min 10 kegels (vb. Wanneer een ploeg een gemiddelde heeft van 185 zal de blindscore 175 bedragen).
Een ploeg mag ook een speler van een andere ploeg opstellen, maar moet er wel rekening mee houden dat de games van deze speler **NIET** in aanmerking komen voor het totaal en de punten enkel worden gegeven op basis van 4 spelers.
- 4) Elke ploeg speelt tegen haar eigen ploeggemiddelde van het Interteams seizoen en dit per game.
Voorbeeld : een ploeg in ere-afdeling heeft na 22 speeldagen een totaal aantal kegels van 61408 en heeft dus een ploeggemiddelde van $(61408 : 22 : 3)$ 930 kegels per game.
Een andere ploeg uit derde afdeling die een totaal aantal kegels heeft van 58540, heeft dus $(58540 : 22 : 3)$ 886 kegels gemiddeld per game.
- 5) Er worden punten verdeeld na elke game. Iedere ploeg krijgt een aantal punten naargelang haar prestatie.
- 6) Alle ploegen starten op 0 (nul) punten. Vervolgens worden na elke game respectievelijk 14, 13, ..., 3, 2 en 1 punt toegekend, naargelang het aantal kampioenploegen.
- 7) De punten worden toegekend volgens het grootste verschil tussen het gemiddelde berekend per game en het effectieve behaalde gemiddelde per game. Dus een ploeg die een seizoengemiddelde heeft van 1000 kegels en die 1020 kegels gooit heeft dus 20 kegels (+20) boven haar gemiddelde gegooid. Een andere ploeg die een seizoengemiddelde heeft van 950 kegels en die 900 kegels gooit heeft dus 50 kegels (-50) onder haar gemiddelde gegooid. Al deze verschillen zullen berekend en geklasseerd worden in dalende volgorde. De ploeg met het grootste positief verschil krijgt 14 punten en de ploeg met het grootste negatief verschil krijgt 1 punt.
- 8) In geval van ex-aequo, krijgen beide ploegen hetzelfde aantal punten en wordt 1 rang overgeslagen voor de volgende. Wanneer 2 ploegen beiden 14 punten krijgen, krijgt de volgende ploeg 12 punten (en 13 wordt overgeslagen).
- 9) Er wordt een klassement opgesteld na elke game.
- 10) De winnaar van de wisselbeker is de ploeg die het meeste punten behaalde.
- 11) In geval van ex-aequo zal de ploeg met het kleinste verschil over deze 3 games (teamscore) de winnaar zijn (vb. : 920-1000-1030 verschil tussen hoogste en laagste is 110 / 800-850-790 verschil tussen hoogste en laagste is 60 : deze ploeg wint). Wanneer dit opnieuw een ex-aequo oplevert, zal er gekeken worden naar het kleinste verschil tussen alle individuele (15) scores.
- 12) Elke ploeg speelt haar 3 games op haar paar banen, met wisselen van baan na elke frame.
- 13) Het gaat hier om een officieel kampioenschap, dus de gespeelde games zullen opgenomen worden in de gemiddeldelijst van het seizoen 2025-2026.
- 14) Enkele dagen voor de competitie wordt de baanindeling getrokken. Deze kan nog op het laatste moment nog veranderd worden omdat er rekening gehouden wordt met de afwezige ploegen.
- 15) In geval er ploegen afwezig zouden zijn blijft de puntenverdeling ongewijzigd.
- 16) Elk voorval dat niet voorzien is in dit huidige reglement wordt zonder beroep opgelost door het organiserend comité.